



2nd Session

Objectifs :

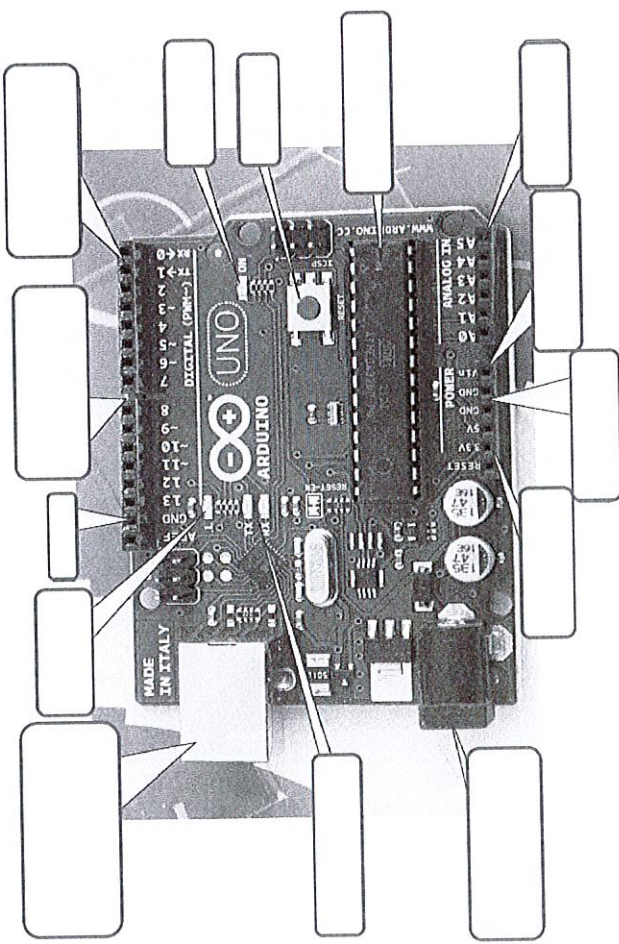
- connaissances du matériel
- premier code
- Jeu de lumières et notions d'électroniques

Matériel

1-Remplir les cases

Verif Enseignant

YES NO



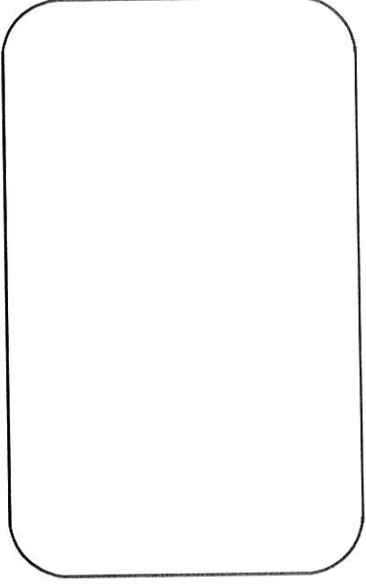
NB : La carte, que vous avez, est susceptible d'être légèrement différente. Cependant, les fonctions basiques s'y trouvent.



2 Décrire une carte de prototypage

Verif Enseignant

YES NO

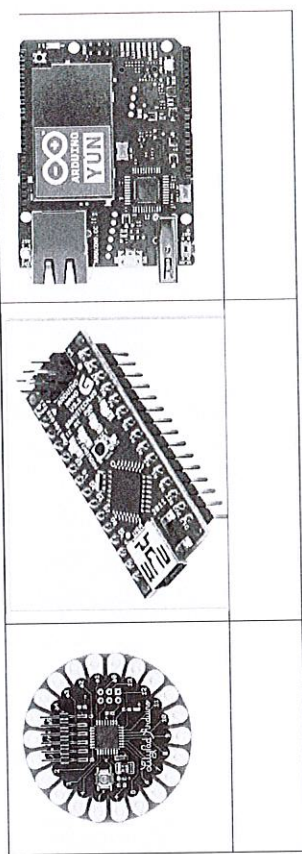


3 Bestiaire des cartes arduino

Donnez à chaque carte, son usage

Verif Enseignant

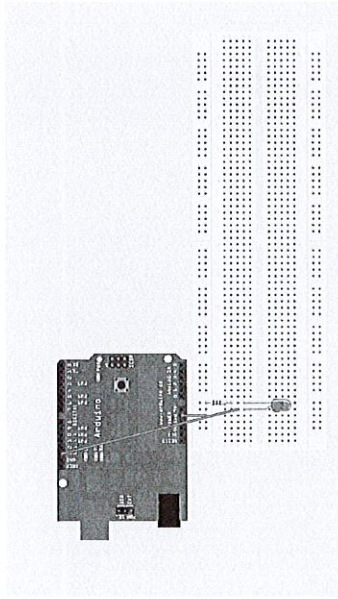
YES NO





Exercice 1

Le cas le plus basique est l'allumage d'une led.



Allumer en PIN 13 une LED. Comme indiquez sur l'image une résistance est nécessaire. Pourquoi ?

Avant tout téléversement et mise en route, faire vérifier le montage

code :

Empty rounded rectangular box for code entry.

Exercice 2 :

Au moyen de fonctions de gestion du temps, veuillez éclairer la led (comme en schéma exercice 1) pendant 4 secondes, puis éteindre 2secondes et enfin allumez 8 secondes

Empty rounded rectangular box for code entry.