

CHARIOT ROULANT SUR UN PLAN FIXE

(Aucun document autorisé - Calculatrice non autorisée)

On considère une structure mécanique en mouvement dans l'espace rapporté au repère orthonormé et galiléen $R = (O, \vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$. Cette structure est formée par l'assemblage de plusieurs systèmes mécaniques, tous rigides et homogènes, articulés entre eux. On suppose l'existence d'un champ de pesanteur uniforme défini par : $\vec{g} = -g \vec{z}$.

La partie principale de la structure considérée est une plateforme S_0 rectangulaire peu épaisse dont $R_0 = (O_0, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z})$ est le repère lié. On note : $\psi_0 = (\vec{x}, \vec{x}_0)$. Elle roule sur le plan (O, \vec{x}, \vec{y}) par l'intermédiaire de trois roues de géométrie identique $(S_i)_{i=2,3,4}$ assimilée chacune à un disque de rayon r et de masse m .

On définit la position du point O_0 par rapport à R suivant les axes (O, \vec{x}) et (O, \vec{y}) par les paramètres X et Y . Les roues étant supposées toujours en contact avec le plan, la coordonnée de O_0 suivant l'axe (O, \vec{z}) est constante et égale à $r + l$ (voir dessin).

Les roues $(S_i)_{i=3,4}$ sont placées à l'arrière de la plateforme par rapport au sens d'avancement. Elles sont en contact avec le plan sur lequel elles roulent au point géométrique $(I_i)_{i=3,4}$. L'axe de ces deux roues est rigidement lié à la plateforme et leur repère lié est désigné par $R_i = (O_i, \vec{x}_i, \vec{y}_0, \vec{z}_i)$ de telle sorte que le plan dans lequel elles sont contenues au cours du temps est un plan fixe par rapport à la plateforme : c'est le plan vertical $(O_i, \vec{x}_0, \vec{z})$ ou bien de manière équivalente le plan $(O_i, \vec{x}_i, \vec{z}_i)$. On note $\varphi_i = (\vec{x}_0, \vec{x}_i) = (\vec{z}, \vec{z}_i)$. On donne la matrice d'inertie des roues :

$$[J_{O_i}(S_i)]^{R_i} = \frac{m r^2}{4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On estime que la liaison entre S_i et S_0 est une liaison rotoïde parfaite d'axe (O_i, \vec{y}_0) .

La roue S_2 est placée à l'avant de la plateforme par rapport au sens d'avancement. Elle est en contact avec le plan sur lequel elle roule au point géométrique I . L'axe de cette roue n'est pas rigidement lié à la plateforme. Il est solidaire d'une pièce rigide S_1 de masse m_1 dont $R_1 = (O_1, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z})$ est le repère lié qui est articulée sur la plateforme. Le seul mouvement de cette pièce par rapport à la plateforme est une rotation d'angle ψ_1 autour de l'axe (O_0, \vec{z}) (voir dessin). On donne la matrice d'inertie de cette pièce :

$$[J_{O_1}(S_1)]^{R_1} = \begin{pmatrix} \alpha & 0 & 0 \\ 0 & \beta & 0 \\ 0 & 0 & \gamma \end{pmatrix}$$

On estime que la liaison entre S_0 et S_1 est une liaison rotoïde parfaite d'axe (O_0, \vec{z}) .

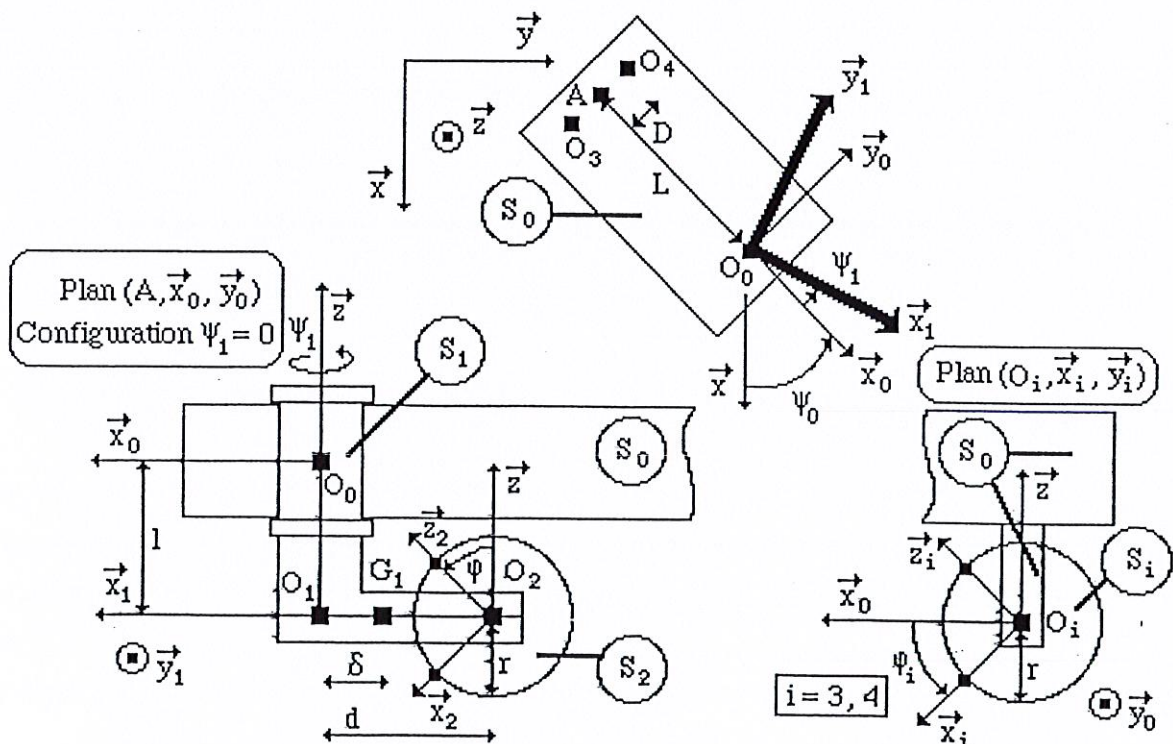
Le repère lié à la roue S_2 est désigné par $R_2 = (O_2, \vec{x}_2, \vec{y}_1, \vec{z}_2)$ de telle sorte que le plan dans lequel elle est contenue au cours du temps $(O_2, \vec{x}_2, \vec{z}_2)$ n'est pas un plan fixe par rapport à la plateforme. Ce plan reste toutefois toujours un plan vertical perpendiculaire au plan de la plateforme et contenant l'axe (\vec{z}) . On note $\varphi = (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{z}, \vec{z}_2)$. On donne la matrice d'inertie de la roue :

$$[J_{O_2}(S_2)]^{R_2} = \frac{m r^2}{4} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

On estime que la liaison entre S_2 et S_1 est une liaison rotoïde parfaite d'axe (O_2, \vec{y}_1) .

On donne :

$$\begin{cases} \vec{OO}_0 = X \vec{x} + Y \vec{y} + (l+r) \vec{z} \\ \vec{O}_0 \vec{O}_1 = -l \vec{z} \\ \vec{O}_1 \vec{O}_2 = -d \vec{x}_1 \\ \vec{O}_0 \vec{O}_2 = \vec{O}_0 \vec{O}_1 + \vec{O}_1 \vec{O}_2 = -l \vec{z} - d \vec{x}_1 \\ \vec{O}_0 \vec{O}_3 = \vec{O}_0 \vec{A} + \vec{A} \vec{O}_3 = -L \vec{x}_0 - D \vec{y}_0 \end{cases} \quad \begin{cases} \vec{O}_0 \vec{O}_4 = \vec{O}_0 \vec{A} + \vec{A} \vec{O}_4 = -L \vec{x}_0 + D \vec{y}_0 \\ \vec{O}_1 \vec{G}_1 = -\delta \vec{x}_1 \\ \vec{O}_2 \vec{G}_1 = (d-\delta) \vec{x}_1 \\ \vec{O}_0 \vec{G}_1 = \vec{O}_0 \vec{O}_1 + \vec{O}_1 \vec{G}_1 = -l \vec{z} - \delta \vec{x}_1 \end{cases}$$



1. CINEMATIQUE (le repère R_0 est utilisé comme repère de projection)

1.1. Justifier pourquoi :

- les points O_0 , O_3 et O_4 peuvent être considérés comme des points de S_0 ;
- le point O_2 peut être considéré comme un point de S_1 et S_2 .

1.2. Donner l'expression des éléments de réduction du torseur cinématique de S_0 par rapport à R en O_0 , O_3 et O_4 .

1.3. Donner l'expression des éléments de réduction du torseur cinématique de S_1 par rapport à R en O_0 , O_2 et G_1 .

1.4. Donner l'expression des éléments de réduction du torseur cinématique de S_2 par rapport à R en O_2 .

1.5. Donner l'expression des éléments de réduction du torseur cinématique de $(S_i)_{i=3,4}$ par rapport à R en $(O_i)_{i=3,4}$.

1.6. Donner l'expression des conditions de roulement sans glissement aux points I_3 , I_4 et I , en fonction des différents paramètres géométriques, angulaires et de position.

On se place dans toute la suite du problème dans la configuration suivante :

$$\begin{cases} \psi_0(t) = 0 \\ \dot{X}(t) = \text{constante}, \dot{Y}(t) = 0 \end{cases}$$

2. CINETIQUE

2.1. Donner l'expression de la matrice de l'opérateur d'inertie de S_1 en G_1 dans la base b_1 en fonction de m_1 , δ , α , β , γ .

2.2. Donner l'expression des éléments de réduction en G_1 du torseur cinétique par rapport à R du solide S_1 en fonction de \dot{X} , $\dot{\psi}_1$, ψ_1 , m_1 , δ et γ (le repère R est utilisé comme repère de projection).

2.3. Donner l'expression des éléments de réduction en G_1 du torseur dynamique par rapport à R du solide S_1 (le repère R est utilisé comme repère de projection).

2.4. Donner l'expression de l'énergie cinétique de S_1 par rapport à R .

2.5. Donner l'expression des éléments de réduction en O_2 du torseur cinétique par rapport à R du solide S_2 en fonction de $\dot{\phi}$, ψ_1 , m et r (le repère R_1 est utilisé comme repère de projection).

- 2.6. Donner l'expression des éléments de réduction en O_2 du torseur dynamique par rapport à R du solide S_2 (le repère R_1 est utilisé comme repère de projection).
- 2.7. Donner l'expression de l'énergie cinétique de S_2 par rapport à R .

3. DYNAMIQUE

- 3.1. Donner la forme et, quand c'est possible, l'expression précise des éléments de réduction en G_1 des torseurs des efforts extérieurs qui s'exercent sur S_1 (le repère R est utilisé comme repère de projection).
- 3.2. Donner la forme et, quand c'est possible, l'expression précise des éléments de réduction en O_2 des torseurs des efforts extérieurs qui s'exercent sur S_1 (le repère R_1 est utilisé comme repère de projection).
- 3.3. Appliquer le Principe Fondamental de la Dynamique à S_1 (on écrira l'ensemble des équations scalaires qu'il induit).
- 3.4. Appliquer le Principe Fondamental de la Dynamique à S_2 (on écrira l'ensemble des équations scalaires qu'il induit).