Numero : .....

2nd Session 2022

!

Objectifs :

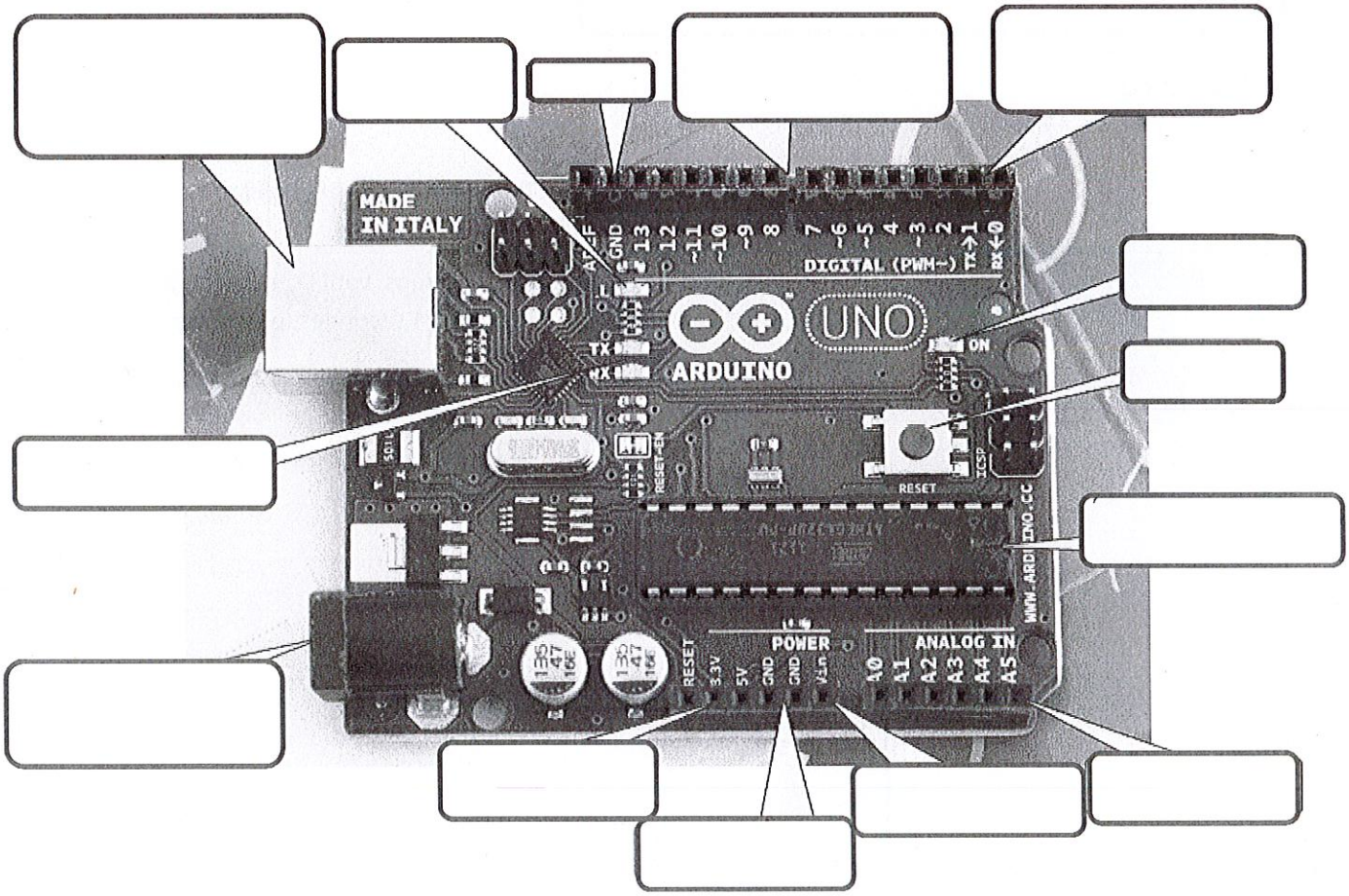
-connaissances du matériel

-premier code

-Jeu de lumières et notions d'électroniques

Matériel

1-Remplir les cases

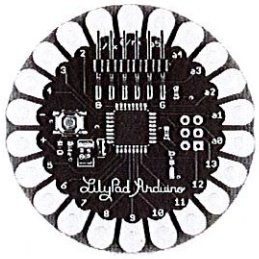
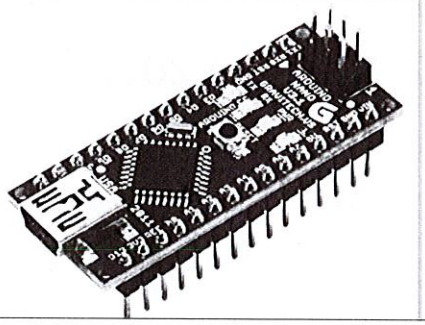
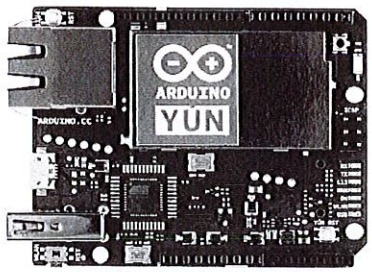


NB : La carte, que vous avez, est susceptible d'être légèrement différente. Cependant, les fonctions basiques s'y trouvent.

2 Bestiaire des cartes arduino

Donnez à chaque carte, son usage

Numero : .....

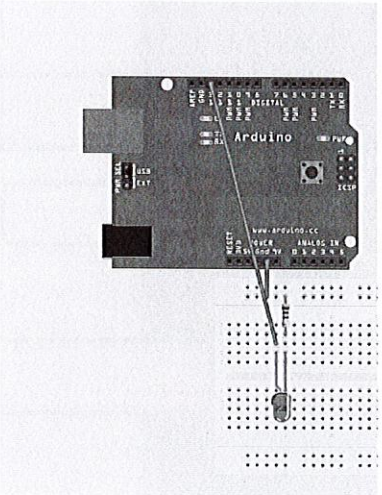
		

3 Loi d'Ohm

Donnez la loi d'Ohm

4-Exercice

Le cas le plus basique est l'allumage d'une led.



Allumer en PIN 13 une LED. Comme indiquez sur l'image une résistance est nécessaire. Pourquoi ?

Au moyen de fonctions de gestion du temps, veuillez éclairer la led (comme en schéma exercice 1) pendant 4 secondes, puis éteindre 2secondes et enfin allumez 8 secondes

code :