

Examen

Durée : 2 heures (documents et calculatrices non autorisés)

(1) (4 points)

(a) Préciser, en utilisant la méthode du pivot de Gauss, pour quelles valeurs du nombre réel a le système d'équations linéaires :

$$\begin{cases} x_1 & & -x_3 & +x_4 & = & 1 \\ & ax_2 & +ax_3 & +x_4 & = & 1 \\ 2x_1 & +ax_2 & & & = & -1 \\ x_1 & & -x_3 & -x_4 & = & -1 \end{cases}$$

a zéro, une, ou une infinité de solutions.

(b) Résoudre le système pour $a = 1$.

(2) (5 points) Déterminer parmi les applications suivantes lesquelles sont linéaires. Pour les applications linéaires, déterminer une base de l'image et une base du noyau. Justifier vos réponses

(a) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ où $f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2x \\ x \\ y+z \end{pmatrix}$;

(b) $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ où $f\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2x+1 \\ x \\ y+z \end{pmatrix}$;

(c) $f : \mathbb{R}[X]_{\leq 4} \rightarrow \mathbb{R}[X]_{\leq 4}$ où $\mathbb{R}[X]_{\leq 4}$ est l'espace vectoriel des polynômes de degré ≤ 4 à coefficients dans \mathbb{R} et

$f(P) = 2P - XP'$. (Ici, P' est la dérivée de P par rapport à X .)

(3) (3 points) Déterminer les inverses des matrices suivantes lorsqu'elles existent.

(i) $\begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 3 & 2 & -1 \\ 1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$ (ii) $\begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 & 0 \\ 1 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 7 \\ -1 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

(4) (5 points) Soit $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ l'application définie par $f(x, y, z) = (x, x + 2y - z, 2x + 2y - z)$.

(a) Soit $\mathcal{C}_3 = \{e_1, e_2, e_3\}$ la base canonique de \mathbb{R}^3 . Déterminer la matrice $A = \text{Mat}(f; \mathcal{C}_3)$, la matrice de l'application f par rapport à la base \mathcal{C}_3 .

(b) Trouver les valeurs propres et les espaces propres de A (ou de f).

(c) Trouver une base de \mathbb{R}^3 formée des vecteurs propres de A .

(d) Déterminer une matrice P inversible telle que $P^{-1}AP = D$ soit diagonale, et préciser D .

(5) (3 points) Soit $h : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$ l'application linéaire définie par $h\left(\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} x - y + z \\ y + z \\ x - z \\ x + y + z \end{pmatrix}$

(i) Déterminer la matrice $B = \text{Mat}(h; \mathcal{C}_3, \mathcal{C}_4)$, où \mathcal{C}_i est la base canonique de \mathbb{R}^i , $i = 3, 4$.

(ii) Trouver une base de l'image de h .

(iii) Existe-t-il une application linéaire $g_1 : \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que $g_1 \circ h$ est l'application identité sur \mathbb{R}^3 ? Existe-t-il une application linéaire g_2 de $\mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^3$ telle que $h \circ g_2$ est l'application identité sur \mathbb{R}^4 ? Justifier vos réponses.